**PROSEDUR DAN PERATURAN *HACKATHON* ENHANCHING THE HEALTH APPS**

**Prosedur dan Peraturan Umum**

1. Peserta mendaftar melalui link yang diberikan melalui situs resmi Finance and Health Hackathon 2022.
2. Peserta merupakan Warga Negara Indonesia (dibuktikan dengan NIK), dan bukan merupakan panitia kompetisi ini.
3. Peserta dapat memilih 2 (dua) metode dalam membuat aplikasi yaitu:
	1. Menambah fitur di aplikasi kesehatan dan/atau keuangan yang sudah ada seperti Peduli Lindungi atau Mobile JKN
	2. Membuat aplikasi sendiri yang sesuai tema kesehatan dan/atau keuangan.
4. Penyelenggara hanya menyediakan dataset awal berupa data dummy Peduli Lindungi dan Mobile JKN (dalam konfirmasi) serta data lainnya yang akan kami berikan jika sudah melakukan pendaftaran.
5. Peserta diperbolehkan mencari data sendiri dengan catatan tidak mendapatkannya dengan cara illegal dan/atau melanggar kode etik mengenai data.
6. Aplikasi yang dapat disubmit pada kompetisi ini dalam bentuk mock-up, prototype, maupun tahapan production.
7. Peserta menyampaikan aplikasinya dalam bentuk:
	1. Deskripsi singkat aplikasi **(wajib)**
	2. Presentasi aplikasi dalam bentuk powerpoint/lainnya **(wajib)**
	3. Link ideo singkat mengenai aplikasi **(wajib)**
	4. Link ke aplikasi demo/prototype **(wajib)**
	5. Link github pengembangan **(jika ada)**
	6. Source code aplikasi **(wajib)**
8. Akan dipilih 10 besar finalis yang dipilih oleh juri yang berasal dari penyelenggara dengan pertimbangan:
	1. Kemanfaatan Aplikasi (35%)

 - Problem Statement

 - Problem Solution

 - Product Solution

* 1. Skalabilitas Aplikasi (30%)

 - Business Plan (BMC, PESTLE, SWOT, dkk)

 - Level skalabilitas aplikasi (nasional/dunia)

* 1. Feasibilitas Teknis Aplikasi (25%)

 -Tahapan Aplikasi Saat Ini

 - Proof of Concept/Prototype yang ditampilkan

 - Kebutuhan Biaya dan Tenaga

* 1. Presentasi dan UX UI (15%)

 - Tampilan Aplikasi

 - Tampilan Presentasi

 - Penampilan Presentasi

1. 10 besar finalis akan mengikuti sesi final di Jakarta/Bogor (tergantung dari ketersediaan akomodasi), didampingi oleh *mentor* yang berasal dari para ahli untuk memandu peserta development lanjutan aplikasi.
2. Development lanjutan dan persiapan presentasi dilakukan dalam waktu 1 x 24 jam yang diselenggarakan secara *offline* (jika kondisi kasus covid membaik) atau *online*.
3. Peserta melakukan demonstrasi atau presentasi kepada dewan juri dengan jangka waktu kurang lebih 20 menit.
4. Peserta dapat melakukan presentasi dengan menggunakan media yang memudahkan dewan juri memahami produk yang dibuat dalam melakukan penilaian.
5. Dewan juri merupakan pejabat tinggi di organisasi masing-masing penyelenggara dan profesional.
6. Akan dipilih 3 (tiga) besar dari 10 finalis untuk menuju acara Grand Final yang akan diselenggarakan di Bali sebagai side event G20.

**Mentor dan Dewan Juri:**

1. Mentor akan berasal dari panitia dan/atau profesional yang berasal dari Telkom Indigo, Sribu Kominfo, dan DTO Kemenkes.
2. Juri seleksi 10 finalis adalah panitia yang berasal dari: Kemenkeu, Kominfo, Telkom, Kemenkes, dan LPS
3. Juri 10 finalis ke 3 grand finalis adalah pejabat tinggi di masing-masing organisasi dan juri profesional di bidang aplikasi/startup

**Waktu Kegiatan:**

1. Pendaftaran dapat dilakukan sejak kick-off yaitu Selasa **30 Agustus 2022** pukul s.d. 17.00 hingga **Minggu, 16 Oktober 2022** pukul 23:59:59 WIB.
2. Pengumpulan aplikasi dan kelengkapannya dapat dilakukan 1 minggu sejak kick-off yaitu Selasa **4 September 2022** hingga Minggu, **23 Oktober 2021** pukul 23:59:59 WIB.
3. Pengumuman finalis akan dilakukan pada **Senin, 31 Oktober 2022.**
4. Sesi final dan mentoring *dilakukan pada tanggal* **3-4 Novermber 2022.**
5. Acara Grand Final diadakan pada tanggal **13-14 November 2022.**
6. Pengumuman pemenang juara 1-3 dilakukan pada acara Grand Final.

**Proses Penilaian:**

1. Penilaian 10 besar finalis mempertimbangkan hal-hal yang sudah disebutkan di atas, penilaian untuk masing-masing aplikasi dilakukan minimal oleh 3 orang dewan juri seleksi.
2. 10 finalis harus mengkonfirmasi dapat mengikuti acara final, jika tidak maka akan dipilih peserta di peringkat 11, 12, 13 dan seterusnya hingga jumlah finalis berjumlah 10 peserta.
3. Nilai atas 10 besar finalis tidak menjadi unsur nilai pada penilaian babak final, keputusan berada sepenuhnya pada dewan juri.
4. Dewan juri dapat mendiskualifikasi peserta jika terdapat unsur plagiarisme, atau aturan perundangan yang dilanggar.
5. Keputusan panitia dan dewan juri adalah final dan tidak dapat diganggu gugat.